**Langage Lua\* :** 

Créé par Luiz Henrique de Figueiredo, Roberto Ierusalimschy et Waldemar Celes.

C’est un langage qui a été créé en 1993 à l’Université Pontificale Catholique de Rio De Janeiro, il est écrit en « C ».

Lua est un langage d’extension de programme conçu pour épauler une programmation procédurale générale.

C’est un langage sous licence MIT (Massachussetts Institute of Technology), c’est-à-dire une licence open-source et de logiciel libre. C’est une licence qui est « Copyleft » donc on peut y incorporer des choses complètement propriétaire, on peut même se l’approprier une seule obligation est définie c’est de mettre des copyrights.

Il est petit car il ne prend que très peu de place (288K en compressé et 1.1M en non compressé).

Lua est utilisé en partie pour « Photoshop Lightroom (Adobe) » et aussi pour les systèmes embarqués pour la télévision brésilienne (Ginga).

« Domoticz » est inné du Lua, qui est un logiciel open-source pour la domotique. Il déclenche les scripts sur les changements de temps, en fonction du temps …

Lua est utilisé pour la simulation de vol spatial « Orbiter » pour permettre la création d’écran de contrôle, de missions ou la création de vaisseaux.

Sony utilise Lua pour sa PlayStation Portable afin d’étendre les capacités de sa console, plus tard une mise à jour permettra à la PSP de lancer des programmes qui ne sont pas créer par Sony.

Beaucoup de jeu utilise son script, comme « Angry Birds », « World Of Warcraft » mais encore le logiciel multi-joueurs de « GTA : SA Multi Theft Auto » et il a tellement d’autres références plus ou moins connues.

Lua est utilisé pour la simulation de vol spatial « Orbiter » pour permettre la création d’écran de contrôle, de missions ou la création de vaisseaux.

D’ailleurs; je vais rebondir sur les jeux vidéo pour vous parler d’un mini jeu que j’ai créé en JavaScript et de l’enfer des premiers jours à régler les petits problèmes de boucles ou encore de conditions mal fermées. Mais après quelques cheveux perdus et à protester des menaces à l’encontre de l’ordinateur cela s’est soldé par un jeu presque fonctionnel.

\*Lua s’écrit toujours comme ça car sinon on pourrait le prendre pour un acronyme qui a une toute autre signification. J’essaie d’apprendre ce langage pour essayer de créer un petit jeu par la suite.